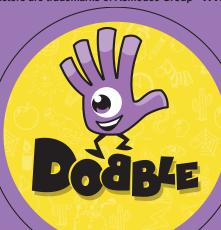
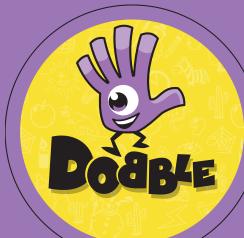


Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of Asmodee Group - WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM



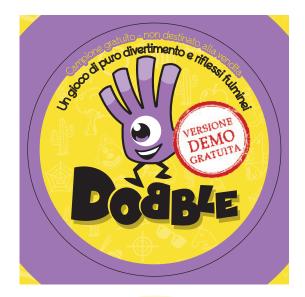












Il primo giocatore che trova il simbolo esatto lo nomina a voce alta e pesca due nuove carte da posizionare a faccia in su sul tavolo. Ripetete questa procedura fino a quando tutti i giocatori hanno compreso che c'è sempre un solo simbolo identico tra due carte.

Scopo del gioco
Indipendentemente dal tipo di gioco, dovete sempre essere
i più rapidi a trovare il simbolo identico tra due carte, nominarlo
a voce alta e poi prendere la carta, collocarla o scartarla a
seconda delle regole del mini-gioco a cui state giocando.

I mini-giochi

Dobble è una serie di mini-giochi basati sulla rapidità in cui tutti i giocatori agiscono allo stesso tempo. Potete giocare i mini-giochi in un ordine specifico, casualmente, oppure potete continuare a giocare sempre allo stesso più votte. L'unica cosa che conta è divertirsil Leggete le regole del mini-gioco selezionato (o di quello scetto casualmente) a tutti i giocatori prima di iniziare.



1) Preparazione: mescolate le carte, mettetene una a faccia in giù di fronte a ogni giocatore e create un mazzo di pesca con le carte restanti, che deve essere piazzato a faccia in su al centro del tavolo.

2) Scopo della partita: essere il giocatore che ha preso il maggior numero di carte dal mazzo di pesca quando la partita termina.



La Patata Bollente

(giocato su più round)

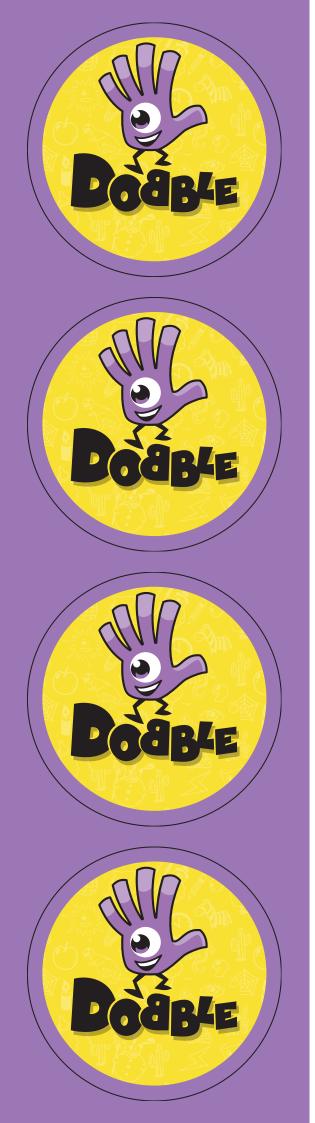
1) Preparazione: ad ogni round, consegnate a ogni giocatore una carta che terrà nascosta nella sua mano senza guardarla. Mettete le carte rimanenti a portata di mano poiché verranno usate nei round successivi.



2) Scopo della partita: essere più veloci degli altri giocatori nello sbarazzarsi della propria carta.

Piazzamento iniziale: esempio con 4 giocatori





Attenzione,

questa è una version<mark>e ridotta di Dobble</mark>. Contiene meno carte, meno <mark>simboli e deve perta</mark>nto essere giocata da meno gioc<mark>atori. Gioc</mark>ate al vero Dobble nella sua versione completa, disponibile dal vostro negoziante di fiducial

Versione demo di Dobble, di cosa si tratta?

Dobble è più d<mark>i 31 si</mark>mboli, 16 <mark>carte, 6</mark> simboli per carta e sempre un solo simbolo in comune tra due carte qualsiasi. Sta a voi trovare quale.

Prima di giocare...

Se non avete mai giocato o se state per giocare con gente che non ha mai giocato prima d'ora, pescate due carte a caso e mettetele a faccia in su al centro del tavolo.

Cercate il simbolo identico tra le due carte (stessa forma, stesso colore, solamente la dimensione può essere diversa).

Non esitate a fare dei giri di prova per essere certi che ogni giocatore abbia compreso le regole.

Fine della partita

Il giocatore che ha vinto il mag<mark>gior nume</mark>ro di mini-giochi vince la partita.

In caso di dubbio?

È il primo giocatore ad avere nominato il simbolo che vince! Se entrambi i giocatori hanno parlato contemporaneamente, è il primo giocatore che ha preso, collocato o scartato la sua carta che vince.

Pareggi

Alla fine del mini-gioco, i giocatori in parità es<mark>eguono</mark> un duello (oppure fanno un round di "patata bollent**e" se so**no più di due). Ognuno pesca e rivela contemporaneamente una carta. Il primo che trova il simbolo in comune e lo nomina vince il duello.

3) Come si gioca?

Al via, i giocatori girano la propria carta a faccia in su. Ogni giocatore deve essere il più rapido a individuare il simbolo identico tra la propria carta e la prima carta del mazzo di pesca. Il primo giocatore a trovare il simbolo deve nominarlo, quindi può prendere la carta dal mazzo di pesca e metterla di fronte a sé, sopra la propria carta. In questo modo una nuova carta viene rivelata. Il gioco termina quando tutte le carte del mazzo di pesca sono state prese.

4) Il vincitore: la partita termina quando tutte le carte nel mazzo di pesca sono state assegnate. Il vincitore è il giocatore che ha ottenuto il maggior numero di carte.

3) Come si gioca? Al via, i giocatori rivelano

le proprie carte accertandosi che
i simboli siano ben visibili a tutti (il modo
migliore è tenendo la carta sulla mano aperta,
come nella figura). Non appena un giocatore trova il
simbolo identico tra la sua carta e quella di un avversario,
il giocatore nomina il simbolo e mette la propria carta
sopra la carta dell'avversario. Quest'ultimo deve ora trovare
il simbolo identico tra la sua nuova carta e
quelle dei giocatori restanti. Se ci riesce,
consegna tutte le sue carte all'avversario.

di carte.

4) Lo sconfitto: il giocatore che rimane con tutte le carte in mano perde il round e mette le carte sul tavolo di fianco a sé. I giocatori giocano i round successivi con le carte che erano state accantonate durante la preparazione.

Quando non ci sono più carte da distribuire, il minigioco termina e il giocatore perdente è colui che ha ottenuto il maggior numero